

Digitális kultúra

Általános kompetenciák

A vizsgázó legyen képes alkalmazói készséget igénylő feladatokat megoldani, felismerni és élő nyelven megfogalmazni a problémát és problémára adekvát megoldást adni. A felismert problémát algoritmikus gondolkodás útján, az algoritmikus gondolkodást segítő eszközök és szoftverek használatával oldja meg.

Legyen képes önálló munkavégzésre, végezzen alkotó munkát a problémamegoldás során. Legyen tisztában az informatika és a társadalom kölcsönhatásaival, használja az operációs rendszer hálózati szolgáltatásait.

Legyen képes a digitális eszközöket integráltan használni.

Tartalomorientált kompetenciák – Szövegszerkesztés – Számítógépes grafika és képszerkesztés – Bemutatókészítés – Táblázatkezelés – Adatbázis-kezelés – Publikálás a világhálón – Algoritmizálás, adatmodellezés – A programozás eszközei

Az érettségi vizsgán követelmény a komplex eszközhasználat, a feladatokban megjelenhetnek más témakörökhöz tartozó elemek. A vizsgázónak képesnek kell lennie a problémamegoldás során az eszközök integrált használatára.

Témakörök

1. Szövegszerkesztés

- 1.1. A szövegszerkesztő használata
- 1.2. Szövegjavítási funkciók
- 1.3. Szövegszerkesztési alapok
- 1.4. Táblázatok és objektumok a szövegben

2. Számítógépes grafika és képszerkesztés

- 2.1. Grafika
- 2.2. A rasztergrafika
- 2.3. A vektorgrafika
- 2.4. Képek feldolgozása

3. Bemutatókészítés

3.1. Bemutatókészítés

4. Táblázatkezelés

4.1. A táblázatkezelő használata

4.2. A táblázat szerkezete

4.2. A táblázat szerkezete

4.4. Táblázatformázás

4.5. Diagramok és egyéb objektumok

5. Adatbázis-kezelés

5.1. Az adatbázis-kezelés alapfogalmai

5.2. Az adatbázis szerkezete és kialakítása

5.3. Adatbázis-kezelési műveletek

6. Publikálás a világhálón

6.1 Webhely felépítése

6.2. Webdokumentum tartalma

6.3. Webdokumentum formázása

7. Algoritmizálás, adatmodellezés

7.1. Adatszerkezetek, adat be- és kivitel

7.2. Algoritmisleíró eszközök

7.3. Elemi algoritmusok

7.4. Rekurzió

8. A programozás eszközei

8.1. Programozási nyelv

8.2. Programfejlesztés és környezet